



APPELTJE EITJE



KAMPSPELEN

om iedereen mee te krijgen



DE GROTE SPAGHETTISTRIJD



Levend bosspel — verover de kookpot van de tegenploeg!

LEEFTIJD

8+

DUUR

60–90 min

SPELERS

4–40 spelers ·
teams van 7–10

NIVEAU

8+ eenvoudige versie
12+ volledig

Teams strijden om ingrediënten voor de ultieme spaghetti. Door slim te spelen en rollen te verslaan, veroveren ze de kookpot (vlag) van de tegenstander. Alleen met een goed evenwicht tussen plantaardige en dierlijke ingrediënten maak je kans!

WAT HEB JE NODIG?

- Rolkaartjes (zie keerzijde) — 25 per team, geknipt
- Eén kookpot per team met sjaaltje of kleur van het team (= de vlag)
- Sjaaltjes of een kleurstreep op de wang — één kenmerk per team
- Touw (van dezelfde lengte) per team om het kamp af te bakenen
- Een groot, afgebakend spelterrein (bos bij voorkeur)
- Een begeleider met klok en fluitje

TIP - BEGELEIDING

De clou: plantaardige rollen geven 10 sec zoektijd, dierlijke maar 4. Een team dat slim plantaardige ingrediënten verzamelt, zoekt dus veel langer — plantaardiger eten loont letterlijk.
Voor 8-jarigen: laat een paar rangen weg en speel met minder rollen.



Print deze pagina's
enkelzijdig zodat je de
kaartjes makkelijk kunt
uitknippen.

SPELREGELS

1 Maak je teams en je kamp

Verdeel de groep in gelijke teams (2 of meer), elk 7–10 spelers, met één gemeenschappelijk kenmerk (sjaaltje, kleurstreep op de wang). Elk team maakt een kamp en verstopt daar zijn kookpot.

2 Kies je rol

Er zijn 10 rangen met verschillende sterkte, samen 25 rollen per team. Elk teamlid pakt in het kamp één rol. Eenmaal gekozen ruil je niet meer — je houdt je rol tot je "doodgemaakt" bent.

3 Het gevecht

Tik je een tegenstander? Allebei je kaartje tonen. De hoogste rang wint en krijgt het kaartje van de verliezer, die haalt een nieuwe rol. Gelijke rang? Schaar-steen-papier.

4 De speciale rollen

Bom: wie de Bom tikt verliest — behalve de Ontmijner.

Verkenner: kan gewoon de naam van een tegenstander roepen als die iemand ziet. Die krijgt dan het kaartje van de Verkenner te zien, maar moet ook diens eigen kaartje tonen.

Spion: is de enige die de Maarschalk kan verslaan, maar wordt zelf wel verslagen door iedereen behalve de Verkenner.

5 Zoek de kookpot

Met de gewonnen rollenkaartjes mag je zoeken in het vijandige kamp. Plantaardig ingrediënt = 10 sec vrij zoeken, dierlijk of ander ingrediënt = 4 sec. Meer kaartjes = meer zoektijd.

6 Wie wint?

Het team dat de kookpot (vlag) van de tegenstander vindt én naar het eigen kamp brengt, wint de Grote Spaghettistrijd.



DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

✂ Knip & kopieer per team – let op het aantal (x) per rol.

25 rollen/team.

1 LAURA LINZEN
Maarschalk

plantaardig · 10 sec ×1

De sterkste van het veld. Wint elk gevecht... behalve tegen de sluwe Spion. De ruggengraat van een gebalanceerde spaghetti.



1. **Maarschalk LAURA LINZEN**
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID

**2 TIMO TOMAAT**
Generaal

plantaardig · 10 sec ×1

Sterk en strategisch. Verliest enkel van de Maarschalk. Zonder tomaat geen saus!



1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. **Generaal TIMO TOMAAT**
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID

**3 THOMAS TOMATENPUREE**
Kolonel

plantaardig · 10 sec ×1

Geconcentreerde kracht. Klopt bijna iedereen, maar erkent zijn meerdere in de hoogste rangen.



1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. **Kolonel THOMAS TOMATENPUREE**
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID

**4 Ahmed Ajuin**
Majoor

plantaardig · 10 sec ×2

Een taaie speler die vaak onderschat wordt. Zorgt voor diepgang in elk team.



1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. **Majoor AHMED AJUIN**
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID

**4 Ahmed Ajuin**
Majoor

plantaardig · 10 sec ×2


Een taaie speler die vaak onderschat wordt. Zorgt voor diepgang in elk team.



1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. **Majoor AHMED AJUIN**
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID




DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

 Knip & kopieer per team – let op het aantal (x) per rol.



25 rollen/team.

<p>5 WILLY WORTEL Kapitein</p> <p>plantaardig · 10 sec x3</p> <p>Snel, slim en veelzijdig. Ideaal om terrein te winnen en tegenstanders te verrassen.</p> 	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID
<p>5 WILLY WORTEL Kapitein</p> <p>plantaardig · 10 sec x3</p> <p>Snel, slim en veelzijdig. Ideaal om terrein te winnen en tegenstanders te verrassen.</p> 	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID
<p>5 WILLY WORTEL Kapitein</p> <p>plantaardig · 10 sec x3</p> <p>Snel, slim en veelzijdig. Ideaal om terrein te winnen en tegenstanders te verrassen.</p> 	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID
<p>6 VERA VEGGIE GEHAKT Luitenant</p> <p>plantaardig · 10 sec x3</p> <p>Plantaardig maar krachtig. Bewijst dat je ook zonder vlees sterk kan zijn.</p> 	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID
<p>6 VERA VEGGIE GEHAKT Luitenant</p> <p>plantaardig · 10 sec x3</p> <p>Plantaardig maar krachtig. Bewijst dat je ook zonder vlees sterk kan zijn.</p> 	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID


DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

 Knip & kopieer per team – let op het aantal (x) per rol.

25 rollen/team.

<p>6 VERA VEGGIE GEHAKT Luitenant</p> <p>plantaardig · 10 sec x3</p> <p>Plantaardig maar krachtig. Bewijst dat je ook zonder vlees sterk kan zijn.</p> 	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p> 
<p>7 PETER PASTA Ontmijner</p> <p>ander · 4 sec x3</p> <p>De enige die de Bom kan uitschakelen. Zonder pasta valt alles uit elkaar.</p> <p>★ Speciale rol:Schakelt als enige de Bom uit.</p> 	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p> 
<p>7 PETER PASTA Ontmijner</p> <p>ander · 4 sec x3</p> <p>De enige die de Bom kan uitschakelen. Zonder pasta valt alles uit elkaar.</p> <p>★ Speciale rol:Schakelt als enige de Bom uit.</p> 	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p> 
<p>7 PETER PASTA Ontmijner</p> <p>ander · 4 sec x3</p> <p>De enige die de Bom kan uitschakelen. Zonder pasta valt alles uit elkaar.</p> <p>★ Speciale rol:Schakelt als enige de Bom uit.</p> 	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p> 
<p>8 RONALD RUNDGEHAKT Verkenner</p> <p>dierlijk · 4 sec x5</p> <p>Scherp oog: mag naam + rol van een tegenstander roepen, maar moet zelf zichtbaar blijven.</p> <p>★ Speciale rol:Mag namen roepen, blijft zelf zichtbaar.</p> 	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p> 


DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

 Knip & kopieer per team – let op het aantal (x) per rol.

25 rollen/team.

<p>8 RONALD RUNDGEHAKT Verkenner</p> <p>dierlijk · 4 sec x5</p> <p>Scherp oog: mag naam + rol van een tegenstander roepen, maar moet zelf zichtbaar blijven.</p> <p>★ Speciale rol: Mag namen roepen, blijft zelf zichtbaar.</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>8 RONALD RUNDGEHAKT Verkenner</p> <p>dierlijk · 4 sec x5</p> <p>Scherp oog: mag naam + rol van een tegenstander roepen, maar moet zelf zichtbaar blijven.</p> <p>★ Speciale rol: Mag namen roepen, blijft zelf zichtbaar.</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>8 RONALD RUNDGEHAKT Verkenner</p> <p>dierlijk · 4 sec x5</p> <p>Scherp oog: mag naam + rol van een tegenstander roepen, maar moet zelf zichtbaar blijven.</p> <p>★ Speciale rol: Mag namen roepen, blijft zelf zichtbaar.</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>8 RONALD RUNDGEHAKT Verkenner</p> <p>dierlijk · 4 sec x5</p> <p>Scherp oog: mag naam + rol van een tegenstander roepen, maar moet zelf zichtbaar blijven.</p> <p>★ Speciale rol: Mag namen roepen, blijft zelf zichtbaar.</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>9 OLIVIER OLIJFOLIE Bom</p> <p>ander · 4 sec x5</p> <p>Kan zelf niemand aantikken. Wie hém tikt, verliest – behalve de Ontmijner.</p> <p>★ Speciale rol: Wie hem tikt verliest (≠ Ontmijner).</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>


DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

 Knip & kopieer per team – let op het aantal (x) per rol.

25 rollen/team.

<p>9 OLIVER OLIJFOLIE Bom</p> <p>ander · 4 sec x5</p> <p>Kan zelf niemand aantikken. Wie hém tikt, verliest – behalve de Ontmijner.</p> <p>★ Speciale rol: Wie hem tikt verliest (≠ Ontmijner).</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>9 OLIVER OLIJFOLIE Bom</p> <p>ander · 4 sec x5</p> <p>Kan zelf niemand aantikken. Wie hém tikt, verliest – behalve de Ontmijner.</p> <p>★ Speciale rol: Wie hem tikt verliest (≠ Ontmijner).</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>9 OLIVER OLIJFOLIE Bom</p> <p>ander · 4 sec x5</p> <p>Kan zelf niemand aantikken. Wie hém tikt, verliest – behalve de Ontmijner.</p> <p>★ Speciale rol: Wie hem tikt verliest (≠ Ontmijner).</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>9 OLIVER OLIJFOLIE Bom</p> <p>ander · 4 sec x5</p> <p>Kan zelf niemand aantikken. Wie hém tikt, verliest – behalve de Ontmijner.</p> <p>★ Speciale rol: Wie hem tikt verliest (≠ Ontmijner).</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>
<p>10 Sara Spaghettikruid Spion</p> <p>ander · 4 sec x1</p> <p>Klein maar geniepig. De enige die de Maarschalk kan verslaan, maar zelf erg kwetsbaar.</p> <p>★ Speciale rol: Verslaat enkel de Maarschalk.</p>	<p>1. Maarschalk LAURA LINZEN 2. Generaal TIMO TOMAAT 3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE 4. Majoor AHMED AJUIN 5. Kapitein WILLY WORTEL 6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT 7. Ontmijner PETER PASTA 8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT 9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE 10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID</p>

DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

 Knip & kopieer per team – let op het aantal (x) per rol.

25 rollen/team.

10 Sara Spaghettikruid Spion



ander · 4 sec ×1

Klein maar geniepig. De enige die de Maarschalk kan verslaan, maar zelf erg kwetsbaar.

★ Speciale rol: Verslaat enkel de Maarschalk.

1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion sARA SPAGHETTIKRUID



10 Sara Spaghettikruid Spion



ander · 4 sec ×1

Klein maar geniepig. De enige die de Maarschalk kan verslaan, maar zelf erg kwetsbaar.

★ Speciale rol: Verslaat enkel de Maarschalk.

1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID



10 Sara Spaghettikruid Spion



ander · 4 sec ×1

Klein maar geniepig. De enige die de Maarschalk kan verslaan, maar zelf erg kwetsbaar.

★ Speciale rol: Verslaat enkel de Maarschalk.

1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID



10 Sara Spaghettikruid Spion



ander · 4 sec ×1

Klein maar geniepig. De enige die de Maarschalk kan verslaan, maar zelf erg kwetsbaar.

★ Speciale rol: Verslaat enkel de Maarschalk.

1. Maarschalk LAURA LINZEN
2. Generaal TIMO TOMAAT
3. Kolonel TOMAS TOMATENPUREE
4. Majoor AHMED AJUIN
5. Kapitein WILLY WORTEL
6. Luitenant VERA VEGGIE GEHAKT
7. Ontmijner PETER PASTA
8. Verkenner RONALD RUNDGEHAKT
9. Bom OLIVIER OLIJFOLIE
10. Spion SARA SPAGHETTIKRUID



DE GROTE SPAGHETTISTRIJD

 Optioneel: knip uit & verstop in het bos.

Niet nodig om het spel te spelen.

Extra laagje. Verstop deze kaartjes in het bos. Wie er één vindt, brengt het naar de begeleiding, beantwoordt de vraag en wint **60 sec extra zoektijd** voor zijn team. Deze pagina staat los — laat ze gerust weg als je het spel puur wil houden.

#1 Een koe stoot meer broeikasgas uit dan een auto. WAAR/NIET WAAR?

#2 Hoelang kan je douchen met het water voor 1 kg varkensvlees?

#3 Wat is tofu? Bonenpasta — tarwe-eiwit — kaas van soja?

#4 Eén Big Mac staat qua CO₂ gelijk aan ... km autorijden?

#5 Met 1 ha soja voeden we ... keer meer mensen dan met 1 ha rundvlees.

#6 Halfhalf eten betekent...

ANTWOORDEN

#1 → WAAR — vooral via boeren en uitademen (methaan uit de pens).

#2 → ± 3 uur. Goed voor ~6.000 liter water.

#3 → Een soort "kaas" van soja: gestremde sojamelk.

#4 → ± 12-13 km.

De rundvleesburger = ~90% daarvan.

#5 → ± 8 keer meer mensen.

#6 → De helft van je bord (of je week) plantaardig.

JULLIE ERVARING TELT!

Speelden jullie dit op kamp?

Laat ons weten wat werkte — zo maken we het pakket samen nog beter.



goodplanet.be/appeltje-eitje-feedback

ÉÉN TEGEN ALLEN

Het alles-in-één-uur-opdrachtenspel.



LEEFTIJD

6+

DUUR

60 min

SPELERS

Hele groep of
in subgroepjes

NIVEAU

6–10 · 11–12 · 13+

Eén uur, één spelmeester, oneindig veel opdrachten. Voor de jongsten: plantenmonster Mowly heeft Carotti & Courgetti gevangen — versla het monster en red de groenten. Voor de oudsten: scoor gewoon zoveel mogelijk punten. Opdrachten zijn 10, 50 of 100 punten waard.

WAT HEB JE NODIG?

- Opdracht-strookjes per leeftijd (zie keerzijde) — geknipt, in een kookpot
- Verzamel het materiaal dat nodig is voor de opdrachten die jullie kiezen
- Mowly-affiche met snijraster + bloementuin-affiche eronder (zie volgende pagina's)
- Stopwatch / horloge & fluitje
- Enkele groenten/fruit (vraag vooraf de medewerking van de kookploeg!)

SPELREGELS

1

Drie soorten opdrachten

10-punters zijn snelle ja-doe-mee-opdrachten. 50-punters zijn creatief of fysiek. 100-punters zijn de grote: koken, presenteren, redden. Elke groep kiest zelf welke ze aanpakt.

2

Wil je een opdracht doen?

Spelers melden zich bij de spelmeester en kiezen blind een strookje. De begeleider zet de "B" van 'bezig' naast die opdracht zodat niemand twee keer hetzelfde doet. Gelukt? De begeleider keurt de opdracht goed en zet een handtekening.

3

Mowly & de redding (6–10)

Voor de jongsten loopt er een verhaal: bij elke mijlpaal knip je puzzelstukjes van de Mowly-affiche weg. Zo komt de moestuin vol bloemen eronder tevoorschijn. Bij 200 punten is Carotti gereed, bij 400 punten Courgetti, en bij 600 punten is Mowly verslagen en in een bloementuin veranderd.

4

Kookploeg betrekken

Voor enkele opdrachten hebben jullie groenten of fruit nodig, potten of bestek (proeven, voelen, verkleden). Vraag de kookploeg vooraf voor hun medewerking.

5

Spelregels die altijd gelden

Geen voedsel verspillen. Veiligheid eerst — snijden of koken enkel onder begeleiding. Creativiteit en samenwerking tellen extra. En check allergieën bij elke proefopdracht.

6

Einde — wie wint?

Het team met de meeste punten na één uur wint. Voor 6–10 jaar telt het gezamenlijke doel: Mowly verslaan.



Print deze pagina's
enkelzijdig zodat je de
kaartjes makkelijk kunt
uitknippen.

ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

6-10 JAAR

met Mowly-verhaal

<p>Stop precies 100 <u>grasspietjes</u> in een kookpot.</p> <p>10</p>	<p>Maak een <u>woordenketting</u> van 20 woorden die met planten, fruit of groenten te maken hebben.</p> <p>De laatste letter en de beginletter van het volgend woord zijn hetzelfde. Bv. banaan/noot/tomaat /tijn/mango...</p> <p>10</p>
<p><u>Pomp 80 keer</u> (met zoveel kinderen als jullie willen). Bij elk 10-tal roep je "POMPOENEN!"</p> <p>10</p>	<p><u>Teken</u> een plantaardige superheld. Welke 3 superkrachten heeft die en verzin een slogan.</p> <p>10</p>
<p>Verzamel <u>groenten</u> in 5 verschillende <u>kleuren</u>.</p> <p>10</p>	<p>Bedenk een leuke smakelijke <u>bijnamen</u> voor de kampkoks.</p> <p>10</p>
<p>Verzin een <u>smoothie</u>: welke ingrediënten zitten erin en hoe noem je hem? Probeer hem te verkopen aan de leiding.</p> <p>10</p>	<p>Zoek in het gras 5 <u>klavertjes</u> of 5 <u>madeliefjes</u>. Deze plantjes zijn eetbaar, maar let op, je weet maar nooit of ze vervuild zijn of je je per ongeluk vergiste.</p> <p>10</p>
<p>Er moet altijd iemand <u>op 1 been</u> staan met een wortel in de hand.</p> <p>50</p>	<p><u>Tikspel</u>: Iedereen krijgt een wortel (of een andere groente). Als je getikt wordt, sta je stil. Komt er iemand een stukje van je wortel eten, ben je terug vrij.</p> <p>50</p>


ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

6-10 JAAR

met Mowly-verhaal

<p>Maak een dansje op het lied "<u>Tomati Tomata Tomatuti</u>" van Kapitiën Winokio.</p> <p>50</p>	<p>Maak een eigen <u>poppenkastverhaal</u> met in de hoofdrol Courgetti en Carotti.</p> <p>50</p>
<p>Vraag aan de kookploeg om enkele (ondoorzichtige) zakjes te vullen met telkens één groente. Probeer te <u>voelen</u> welke groente er in het zakje zit zonder te kijken.</p> <p>50</p>	<p>Maak een <u>bingokaart</u> met deze producten (tofu, kikkererwten, dop-erwten, walnoten, linzen, falafel, rode bonen, haveremout en quinoa) en vind iemand die het al gegeten heeft.</p> <p>50</p>
<p>Beeld 3 verschillende <u>groenten of fruit</u> uit. De rest raadt.</p> <p>50</p>	<p>Maak lekkere <u>fruitspiesjes</u> voor de hele groep.</p> <p>100</p>
<p>Bouw een <u>kamp</u>, dit is een schuilplek tegen het plantenmonster.</p> <p>100</p>	

 Verzin hier zelf jullie eigen opdrachten!

ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

11-12 JAAR

iets pittiger

<p>Stop precies 100 <u>grasspietjes</u> in een kookpot.</p> <p>10</p>	<p>Maak een <u>woordenketting</u> van 30 woorden die met planten, fruit of groenten te maken hebben.</p> <p>De laatste letter en de beginletter van het volgend woord zijn hetzelfde. Bv. banaan/noot/tomaat /tijn/mango...</p> <p>10</p>
<p><u>Pomp 150 keer</u> (met zoveel kinderen als jullie willen). Bij elk 10-tal roep je "POMPOENEN!"</p> <p>10</p>	<p>Er moet altijd iemand <u>op 1 been staan</u> met een wortel in de hand.</p> <p>10</p>
<p>Zoek in het gras 5 <u>klavertjes</u> of 5 <u>madeliefjes</u>. Deze plantjes zijn eetbaar, maar let op, je weet maar nooit of ze vervuild zijn of je je per ongeluk vergiste.</p> <p>10</p>	<p>Verzin voor elke leiding een <u>complimentje</u> waarin een groente, fruit of plant voorkomt. Bv. "Ik vind jou madelief!" / "Ik lach me krom als een banaan met jouw mopjes!"</p> <p>10</p>
<p>Schrijf een <u>gedicht</u> van 5 regels met als titel 'Ik heb een boontje voor jou'.</p> <p>50</p>	<p>Neem een slok <u>water</u> in je mond en gorgel 3 liedjes die de leiding kan raden. (min. 3 personen)</p> <p>50</p>
<p>Maak een dansje op het lied "<u>Tomati Tomata Tomatuti</u>" van Kapitien Winokio.</p> <p>50</p>	<p><u>Tikspel</u>: Iedereen krijgt een wortel (of een andere groente). Als je getikt wordt, sta je stil. Komt er iemand een stukje van je wortel eten, ben je terug vrij.</p> <p>50</p>

ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

11–12 JAAR

iets pittiger

<p><u>Wedstrijd 'groente inblikken'</u>: Daag iemand van de leiding uit voor dit duel. Leg elk een groente op einde van uitgerold stuk <u>WC-rol</u>. Rol om het snelst de groente tot bij jou zonder dat het wc-papier scheurt. Als het je lukt om het snelste jouw groente in te blikken verdien je 50 punten.</p> <p>50</p>	<p>Daag iemand van de leiding uit en drink om het snelst één beker <u>water</u> leeg en roep om het eerst "De patatten zijn op!"</p> <p>50</p>
<p>Vraag aan de kookploeg om enkele (ondoorzichtige) zakjes te vullen met telkens één groente. Probeer te <u>voelen</u> welke groente er in het zakje zit zonder te kijken.</p> <p>50</p>	<p>Maak een <u>bingokaart</u> met deze producten (tofu, kikkererwten, dop-erwten, walnoten, linzen, falafel, rode bonen, havermout en quinoa) en vind iemand die het al gegeten heeft.</p> <p>50</p>
<p>Eet een <u>banaan</u> op terwijl je in ondersteboven in handenstand staat.</p> <p>50</p>	<p>Lach gedurende 2 minuten een <u>appel</u> uit.</p> <p>50</p>
<p>Trek een <u>foto</u> waarbij jullie allemaal in de lucht springen met een vork en een mes in je handen. Geen enkel lichaamsdeel mag de grond raken</p> <p>50</p>	<p>Speel <u>pictionary</u> met groenten en fruit. De leiding kiest welk lekkers jullie moeten tekenen en raden.</p> <p>100</p>
<p>Bouw een <u>kamp</u>, dit is een schuilplek tegen het plantenmonster.</p> <p>100</p>	<p>Speel een <u>mini-toneeltje</u>: "de kookploeg in actie" of "Courgetti en Carotti op avontuur".</p> <p>100</p>

ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

13+ JAAR

extra uitdaging

<p>Zorg dat elke persoon van de groep <u>een stukje wortel</u> eet.</p> <p>10</p>	<p>Maak een <u>woordenketting</u> van 40 woorden die met planten, fruit of groenten te maken hebben.</p> <p>De laatste letter en de beginletter van het volgend woord zijn hetzelfde. Bv. banaan/noot/tomaat/tijm/...</p> <p>10</p>
<p><u>Pomp 200 keer</u> (met zoveel kinderen als jullie willen). Bij elk 10-tal roep je "POMPOENEN!"</p> <p>10</p>	<p>Er moet altijd iemand wortel schieten = <u>op 1 been staan</u> met een wortel in de hand.</p> <p>10</p>
<p><u>Vouw</u> een boo(n)tje met één hand.</p> <p>10</p>	<p>Welk ingrediënt zit niet in <u>hummus</u>? Kikkererwten, olie, citroen, tahini, look of quinoa.</p> <p>10</p>
<p>Schrijf een <u>gedicht</u> van 8 regels met als titel 'Ik heb een boontje voor jou'.</p> <p>50</p>	<p>Menselijke smoothie : Til iemand die zich helemaal gestrekt houdt op en draai die <u>ondersteboven</u> en weer terug zonder dat die persoon de grond raakt. Die persoon moet een volledige omwenteling hebben gemaakt.</p> <p>50</p>
<p>Maak om ... : ... uur met jullie lichamen het woord <u>PLANTASTISCH</u> op de grond.</p> <p>50</p>	<p>Verzamel van de hele groep een natuurlijke <u>zoenafdruk</u> op een wit blad. Gebruik het sap van geraspte rode biet of wortel of van geperste spinaziebaderen.</p> <p>50</p>

ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

13+ JAAR

extra uitdaging

Trek een foto waarbij jullie allemaal in de lucht springen met een vork en een mes in je handen. Geen enkel lichaamsdeel mag de grond raken

50

Verzamel 3 eetbare wilde planten. Let op: eet de planten niet op. Je weet maar nooit of ze tóch niet eetbaar zijn of vervuild.

50

Maak een mensenpiramide van drie verdiepingen. Bovenaan leg je een groente naar keuze.

50

Hou een betoging met potten en pannen waarin jullie pleiten voor 'Meer groen op ons bord'.

50

Blind proeven: rozijn, theelepels zout, stukje banaan met pindakaas...
Enkel voor mensen zonder allergieën!

50

Vleeshoop: Iedereen vormt een kluwen van mensen. De leiding probeert het kluwen te ontwarren door iedereen uit elkaar te trekken.

50

Wedstrijd 'groente inblikken': Daag iemand van de leiding uit voor dit duel. Leg elk een groente op einde van uitgerold stuk WC-rol. Rol om het snelst de groente tot bij jou zonder dat het wc-papier scheurt. Als het je lukt om het snelste jouw groente in te blikken verdien je 50 punten.

50

Los de volgende groente raadsels op:

1. Het is wit en het rijdt heel hard.
2. Het is wit en het explodeert.
3. Het is paars en het werkt in een restaurant.
4. Wat is roze en boos?
5. Wat is groen en rent door het bos?
6. Het is groen en glijdt van een berg
7. Het is geel en lacht je uit omdat je verloren bent -
8. Wat is rood en blij?

50

ANTWOORDEN

- #1 → een vroemkool
- #2 → witplop of boemkool
- #3 → een obergine
- #4 → een framboos

- #5 → een dophertje
- #6 → een skiwi
- #7 → een banaaanana
- #8 → een aardblij



ÉÉN TEGEN ALLEN

 Knip per strookje langs de stippellijn.
Sorteer per leeftijd in een kookpot.

13+ JAAR

extra uitdaging

Iedereen hecht zich in een lange spaghettisliert aan mekaar. Waar je je vasthoudt heeft geen belang. De sliert moet, zonder te breken door een hoepel kruipen die 2 meter hoog hangt. Buiten het eigen lichaam, mogen geen andere hulpmiddelen gebruikt worden.

50

Laat Courgetti en Carotti een avontuur beleven zoals in een stripverhaal. Trek een fotoreeks van Courgetti en Carotti op kamp: aan het kampvuur, in de tent, op de hudo...

50

Maak een mensenpiramide van drie verdiepingen. Bovenaan leg je een groente naar keuze.

50



Leer de 'beker-percussie-ketting' bij het liedje 'When I'm Gone'.

Video: <https://youtu.be/e4Mp7G49Yuk?si=dfloorFKdD8BYCiTf>

Trek een foto waarbij jullie allemaal in de lucht springen met lepels, potten en pannen in jullie handen. Geen enkel lichaamsdeel mag de grond raken.

50

Speel pictionary met groenten en fruit. De leiding kiest welk lekkers jullie moeten tekenen en raden.

50

Vraag aan de kookploeg of er nog restjes zijn voor foodart: maak je eigen logo. Op het einde eten jullie het kunstwerk samen op.


50

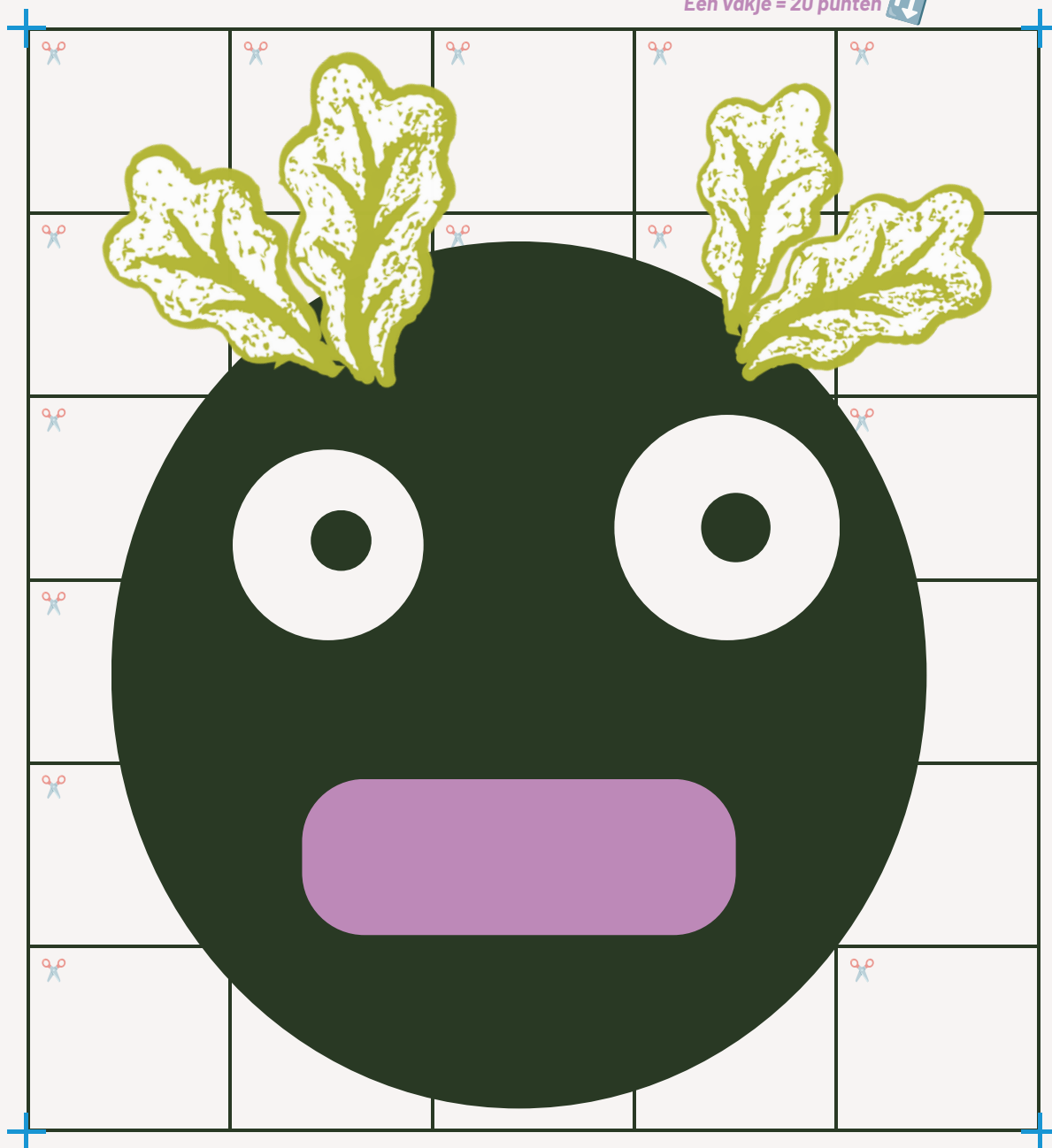
Haal bij een boer in de buurt een lokaal plantaardig product: extra punten als je het zelf kunt oogsten. Extra punten als je er iets lekkers mee klaarmaakt en dat mooi presenteert.

100

MOWY HET PLANTENMONSTER

Plaats deze affiche bovenop de moestuin-affiche (zorg dat ze elkaar perfect overlappen).
Knip bij elke mijlpaal puzzelstukjes weg – zo komt de moestuin eronder tevoorschijn.

Eén vakje = 20 punten 



200 punten

Carotti is gered!

400 punten

Courgetti is gered!

600 punten

Mowy is verslagen –
moestuin met bloemen!

DE MOESTUIN VAN COUGETTI EN CARROTTI

Dit beeld komt tevoorschijn onder Mowy. Druk het af, leg de Mowy-affiche er bovenop en knip stukjes weg naarmate de groep punten scoort.



JULLIE ERVARING TELT!

Speelden jullie dit op kamp?

Laat ons weten wat werkte — zo maken we het pakket samen nog beter.



goodplanet.be/appeltje-eitje-feedback

10/10

GREEN DEAL
EIWITSHIFT OP ONS BORD 2.0

Een uitgave van [GoodPlanet Belgium](#) binnen de Green Deal Eiwitshift op ons bord 2.0. Met dank aan de klankbordgroep: Departement Omgeving, Departement Jeugd, HI Flanders, CJT, Chirojeugd Vlaanderen, Scouts en Gidsen Vlaanderen, Kazou, JOETZ, FOS Open Scouting, KSA, JNM, BoardX, Bella & the Yeast, UCLL. Dank aan de studenten van LUCA School of Arts voor de huisstijl en grafische elementen.

GOTCHA



Eliminatiespel voor leiding en kookploeg — loopt het hele kamp.

LEEFTIJD

+16

DUUR

Volledig kamp · rode draadspel

SPELERS

Leiding en kookploeg · min. 8

Een **eliminatiespel** voor de **leiding én kookploeg** met een “APPELTJE-EITJE”-twist. Elke speler krijgt in het geheim een doelwit én een opdracht met een voedingsweetje. Lukt de opdracht? Je erft het volgende slachtoffer plus een nieuwe kaart. Wie aan het einde van het kamp de meeste eliminaties verzamelde, is de Gotcha-meester.

WAT HEB JE NODIG?

- Opdracht-strookjes (zie volgende pagina) — gevouwen, in een zakje
- Naam-strookjes — één per speler, gevouwen, in een tweede zakje
- Een spelleider die de lus bijhoudt (en zelf niet meespeelt)
- Een groepschat of klein notitieboekje voor stille meldingen

TIP-BEGELEIDING

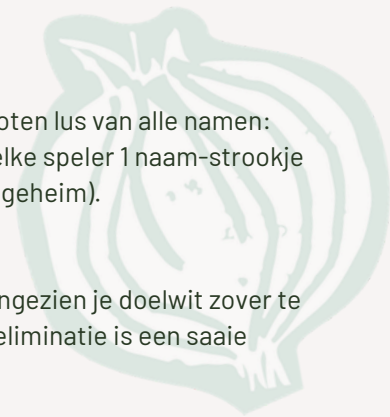
De fun zit in het wachten op het juiste moment. Snelle eliminaties = saai. Geduldige eliminaties (2 dagen op één woord wachten) = legendarisch. Elke kaart heeft een mini-weetje achteraan — gewoon meelesen, niet voorlezen aan tafel.



Print deze pagina's enkelzijdig zodat je de kaartjes makkelijk kunt uitknippen.

SPELREGELS

- 1 Loop maken**
De spelleider maakt vooraf een gesloten lus van alle namen: A→B→C→...→A. Bij de start krijgt elke speler 1 naam-strookje (= doelwit) en 1 opdracht-strookje (= geheim).
- 2 Opdracht uitvoeren**
Lees je opdracht in stilte. Probeer ongezien je doelwit zover te krijgen. Geduld is alles — een snelle eliminatie is een saaie eliminatie.
- 3 Geslaagd?**
Meld je bij de spelleider (niet in groep!) en bewijs het. Spelleider checkt af. Je erft het doelwit van je doelwit + trekt een nieuwe opdrachtkaart. De lus loopt door.
- 4 Voorzichtig met allergieën**
Voor je iemand iets te eten geeft: dubbelcheck met de kookploeg op allergieën en intoleranties. Een eliminatie nooit ten koste van iemands veiligheid. Bij twijfel: skip de opdracht en trek een nieuwe.
- 5 Geheim is geheim**
Houd je opdracht en doelwit geheim. Eind van elke dag: stille rapportering aan de spelleider. Geen publieke scores — anders weten de overlevende wie hen kan pakken.
- 6 Einde van het kamp**
De spelleider deelt de uitslag op de laatste avond. Wie de meeste eliminaties op zijn naam heeft, wint. Prijs: keuze van het laatste kampdessert (of een APPELTJE-EITJE-trofee).




GOTCHA


 Knip uit, vouw dubbel (tekst aan de binnenkant))
en leg in een zakje.

OPDRACHT #1 Laat je doelwit het woord "kikkererwt" hardop zeggen.	WIST-JE-DATJE <i>Falafelballetjes = gemalen kikkererwten. Ze bevatten redelijk wat eiwitten en je bent er lang verzadigd van!</i>	OPDRACHT #2 Laat je doelwit het woord "regenwoud" zeggen.	WIST-JE-DATJE <i>Veel Braziliaans regenwoud wordt gekapt voor soja-teelt → veevoer.</i>
OPDRACHT #3 Laat jouw persoon een rode paprika vastpakken.	WIST-JE-DATJE <i>Paprika bevat meer vitamine C dan een sinaasappel.</i>	OPDRACHT #4 Overtuig jouw persoon om samen verse brandnetelthee te maken.	WIST-JE-DATJE <i>Brandnetel is eetbaar en super gezond. Pluk vooral de bovenste blaadjes en vermijd plaatsen met vervuiling.</i>
OPDRACHT #5 Laat je doelwit een maaltijd enkel plantaardig eten — helemaal ongemerkt.	WIST-JE-DATJE <i>Ontbijt is vaak de makkelijkste plantaardige maaltijd.</i>	OPDRACHT #6 Overtuig je doelwit om vandaag te douchen.	WIST-JE-DATJE <i>Voor de productie van één steak hebben we 4000 liter water nodig. Dat is ongeveer 60 keer douchen!</i>
OPDRACHT #7 Laat je doelwit een bloemenketting dragen.	WIST-JE-DATJE <i>Paardenbloem is eetbaar — blad én bloem. PS: Pluk ze niet waar veel honden of auto's voorbij komen.</i>	OPDRACHT #8 Laat je doelwit loeien als een koe op een willekeurig moment.	WIST-JE-DATJE <i>Meer dan de helft van onze gewassen wereldwijd voedt dieren, niet mensen.</i>
OPDRACHT #9 Overtuig je doelwit dat jij al 2 jaar vegetarisch eet (speel het uren vol).	WIST-JE-DATJE <i>België produceert zóveel rundsvlees waardoor we overschot tot in Latijns-Amerika exporteren.</i>	OPDRACHT #10 Laat jouw persoon een gek ingrediënt toevoegen aan diens eten, bv. hagelslag bij pasta.	WIST-JE-DATJE <i>Linzen verdubbelen in volume — in een saus proef je ze nauwelijks.</i>

GOTCHA

 Knip uit, vouw dubbel (tekst aan de binnenkant)
en leg in een zakje.

OPDRACHT #11 Laat je doelwit het woord "plantaardig" hardop zeggen.	WIST-JE-DATJE <i>Peulvruchten helpen de bodem gezonder te maken.</i>	OPDRACHT #12 Laat je doelwit het woord "pindanoot" zeggen.	WIST-JE-DATJE <i>In noten zitten gezonde vetten. Ze geven je lichaam lang energie en zorgen voor gezonde hersenen en een krachtig hart.</i>
OPDRACHT #13 Laat jouw persoon jongleren met aardappelen of wortelen.	WIST-JE-DATJE <i>Van aardappelen bestaan wereldwijd meer dan 4.000 soorten.</i>	OPDRACHT #14 Laat jouw persoon een zo lang mogelijke sliert schillen van een appel/peer/kiwi...	WIST-JE-DATJE <i>Appels blijven langer vers als je ze koel bewaart. Je kan een kiwi zelfs met schil eten.</i>
OPDRACHT #15 Laat jouw persoon diens stuk vlees delen met iemand anders.	WIST-JE-DATJE <i>Hoe meer kleuren op je bord, hoe meer variatie je eet.</i>	OPDRACHT #16 Overtuig jouw persoon om een spaghetti'sliert te eten zoals in Lady en de Vagebond.	Begin aan weerszijden van dezelfde sliert spaghetti en eet deze langzaam op tot het midden.
OPDRACHT #17	WIST-JE-DATJE	OPDRACHT #18	WIST-JE-DATJE
OPDRACHT #19	WIST-JE-DATJE	OPDRACHT #20	WIST-JE-DATJE

 Verzin hier zelf jullie eigen opdrachten!

GOTCHA

 Knip uit, vouw, en leg in een tweede zakje.

De spelleider vult alle namen in en maakt er een **gesloten lus** van (A → B → C → ... → A).

Bij de start trekt elke deelnemer één naamstrookje met daarop het geheime doelwit.

DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____
DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____
DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____
DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____
DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____	DOELWIT _____

JULLIE ERVARING TELT!

Speelden jullie dit op kamp?

Laat ons weten wat werkte — zo maken we het pakket samen nog beter.



goodplanet.be/appeltje-eitje-feedback